

**VII WOJEWÓDZKI KONKURS Z INFORMATYKI
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH WOJEWÓDZTWA
ŚWIĘTOKRZYSKIEGO**

ETAP II – REJONOWY

**16 stycznia 2026 r.
godz. 10:00**

Kod pracy ucznia

Suma punktów

Czas pracy: 60 minut

Liczba punktów możliwych do uzyskania: 40 punktów

Instrukcja dla ucznia:

1. W wyznaczonym miejscu arkusza z zadaniami konkursowymi wpisz swój kod.
2. Sprawdź, czy na kolejno ponumerowanych 9 stronach jest wydrukowanych 40 zadań.
3. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś Komisji Konkursowej.
4. Czytaj uważnie wszystkie teksty i zadania, oglądaj ilustracje. Wykonuj zadania zgodnie z poleceniami.
5. Rozwiązania zadań zapisuj długopisem lub piórem z czarnym lub niebieskim tuszem/atramentem. Nie używaj korektora.
6. Rozwiązania zadań zamkniętych zaznacz w arkuszu z zadaniami konkursowymi. Zadania zawierają pytania jednokrotnego wyboru (tylko jedna poprawna odpowiedź) lub wielokrotnego wyboru (możliwa jest więcej niż jedna poprawna odpowiedź). Wybierz te odpowiedzi i odpowiadające im litery zaznacz w kółku, np.: 
7. Jeśli się pomylisz, błędne zaznaczenie przekreśl krzyżykiem, np.:  i zaznacz kółkiem inną wybraną odpowiedź, np.: 
8. Przy rozwiązywaniu zadań możesz korzystać z brudnopisu.
9. Brudnopis nie podlega sprawdzeniu.

Powodzenia!

Zadanie 1.

Jak nazywa się element edytora tekstu, który pozwala zmienić wygląd tekstu (np. czcionkę, rozmiar)?

- a) Pasek zadań
- b) Pasek narzędzi formatowania
- c) Pasek stanu
- d) Pasek przewijania

Zadanie 2.

Co oznacza pojęcie *justowanie* tekstu?

- a) Tekst wyrównany do lewej
- b) Tekst wyrównany do prawej
- c) Tekst wyśrodkowany
- d) Tekst wyrównany jednocześnie do lewej i prawej

Zadanie 3.

Którą funkcję zastosujesz, aby automatycznie przenieść tekst do kolejnej linii w tym samym akapicie?

- a) Enter
- b) Shift + Enter
- c) Backspace
- d) Tab

Zadanie 4.

Które polecenie usuwa tekst i umieszcza go w schowku?

- a) Kopiuj
- b) Wklej
- c) Cofnij
- d) Wytnij

Zadanie 5.

Wcięcie pierwszego wiersza akapitu możesz ustawić za pomocą:

- a) Linijki
- b) Paska stanu
- c) Okna „Znajdź”
- d) Widoku czytelnika

Zadanie 6.

Który format najlepiej zachowuje układ dokumentu przy przesyłaniu go na inne urządzenia?

- a) TXT
- b) PDF
- c) DOCX
- d) RTF

Zadanie 7.

Jaką funkcję pełni schowek systemowy?

- a) Przechowuje kopie i wycinki tekstu do późniejszego wklejenia
- b) Archiwizuje wszystkie dokumenty
- c) Zapisuje pliki na dysku
- d) Szyfruje dokument

Zadanie 8.

Styl „Nagłówek 2” służy zazwyczaj do:

- a) Tworzenia tytułu głównego
- b) Oznaczania podrozdziałów
- c) Wstawiania tabel
- d) Formatowania przypisów

Zadanie 9.

Jak wprowadzić formułę do komórki?

- a) Zaczynając znakami „/”
- b) Zaczynając od znaku „=”
- c) Pisząc dowolny tekst
- d) Klikając dwukrotnie prawym przyciskiem

Zadanie 10.

Co oznacza przeciągnięcie uchwyty wypełnienia (mały kwadrat w prawym dolnym rogu komórki)?

- a) Usuwa zawartość
- b) Kopiuje wzór lub powtarza sekwencję
- c) Powiększa okno programu
- d) Zmienia kolor komórki

Zadanie 11.

Jak nazywa się wykres złożony z pionowych słupków?

- a) Liniowy
- b) Słupkowy
- c) Słupkowy 3D
- d) Kolumnowy

Zadanie 12.

Co oznacza adres względny w formule?

- a) Zawsze wskazuje tę samą komórkę, niezależnie od kopiowania
- b) Zmienia się przy kopiowaniu formuły
- c) Jest zapisany w nawiasach
- d) Jest oznaczony symbolem \$

Zadanie 13.

Co robi funkcja =JEŻELI(warunek; wartość_prawda; wartość_fałsz)?

- a) Losuje liczby
- b) Testuje warunek i zwraca jedną z dwóch wartości
- c) Usuwa błędy w arkuszu
- d) Zlicza wystąpienia tekstu

Zadanie 14.

Jak nazywa się zbiór komórek ułożonych w wierszach i kolumnach?

- a) Dokument tekstowy
- b) Arkusz
- c) Folder
- d) Obszar roboczy

Zadanie 15.

Funkcja =ZAOKR(A1;0) oznacza:

- a) Zaokrąglenie liczby do dwóch miejsc po przecinku
- b) Zaokrąglenie liczby do najbliższej liczby całkowitej
- c) Zliczanie danych w kolumnie
- d) Usunięcie wartości z komórki

Zadanie 16.

Czym jest scalanie komórek w MS Excel?

- a) Połączenie wielu zmian w jedną operację
- b) Sumowaniem elementów w scalanych komórkach
- c) Łączeniem wielu komórek w jedną
- d) Wyliczaniem wartości z wielu komórek do jednej

Zadanie 17.

Funkcja =DZIŚ() wyświetla:

- a) Losową liczbę
- b) Aktualną datę
- c) Aktualny czas
- d) Nazwę dnia tygodnia

Zadanie 18.

Przejsie slajdu to:

- a) Efekt pojawiania się lub zmiany slajdu
- b) Animacja pojedynczego elementu
- c) Układ tekstu
- d) Dźwięk w tle

Zadanie 19.

Animacja obiektu dotyczy:

- a) Sposobu zmiany slajdu
- b) Efektów dla elementów takich jak tekst lub obraz
- c) Tła slajdu
- d) Przełączania widoków

Zadanie 20.

Które działanie zwiększa czytelność slajdu?

- a) Użycie jednego małego fontu
- b) Tekst pisany ciągłym, długim akapitem
- c) Wykorzystanie punktów (list wypunktowanych)
- d) Wstawienie wielu gifów

Zadanie 21.

Co to jest phishing?

- a) Legalny sposób reklamowania usług
- b) Próba wyłudzenia danych przez podszywanie się pod zaufaną instytucję
- c) Instalowanie aktualizacji systemu
- d) Blokowanie dostępu do Internetu

Zadanie 22.

Co jest najbezpieczniejszym sposobem korzystania z publicznej sieci Wi-Fi?

- a) Logowanie się do banku
- b) Rezygnacja z używania hasła
- c) Korzystanie z VPN
- d) Wyłączanie zapory sieciowej

Zadanie 23.

Zapora sieciowa (firewall) służy do:

- a) Chłodzenia komputera
- b) Ochrony przed nieautoryzowanym dostępem do sieci
- c) Przyspieszania Internetu
- d) Aktualizowania aplikacji

Zadanie 24.

Co oznacza „HTTPS” przy adresie strony?

- a) Strona nie działa
- b) Strona jest szyfrowana i bezpieczniejsza
- c) Strona wymaga wtyczki
- d) Strona zawiera reklamy

Zadanie 25.

Przykładem systemu opartego na AI jest:

- a) Kalkulator
- b) Program do pisania (Notatnik)
- c) Asystent głosowy (np. Siri, Asystent Google)
- d) Drukarka laserowa

Zadanie 26.

Czego AI najczęściej potrzebuje, aby działać i uczyć się?

- a) Dużej ilości danych
- b) Szybkiej drukarki
- c) Stabilnego połączenia Wi-Fi
- d) Oprogramowania antywirusowego

Zadanie 27.

Który program nie jest narzędziem AI?

- a) ChatGPT
- b) Gemini
- c) Copilot
- d) IBM Deep Blue

Zadanie 28.

Co to jest chatbot?

- a) Program do tworzenia wykresów
- b) Robot sprzątający
- c) Program potrafiący prowadzić rozmowę z użytkownikiem
- d) System do drukowania dokumentów

Zadanie 29.

Co jest podstawowym celem HTML?

- a) Stylowanie strony
- b) Dodawanie logiki do strony
- c) Opisywanie struktury strony internetowej
- d) Tworzenie baz danych

Zadanie 30.

Atrybut src wskazuje na:

- a) Lokalizację pliku z obrazem
- b) Rozmiar obrazu
- c) Tekst alternatywny
- d) Kolor tekstu

Zadanie 31.

Który znacznik rozpoczyna wiersz tabeli?

- a) <row>
- b) <td>
- c) <th>
- d) <tr>

Zadanie 32.

Atrybut target="_blank" w linku powoduje:

- a) Otwarcie strony w tym samym oknie
- b) Otwarcie w nowym oknie/karcie
- c) Zamknięcie okna
- d) Powiększenie tekstu

Zadanie 33.

W jakiej postaci można przedstawić algorytm?

- a) Tylko w postaci kodu
- b) Tylko słownie
- c) Graficznie, słownie lub w postaci kodu
- d) Wyłącznie jako diagram blokowy

Zadanie 34.

Symbol w kształcie owalu w schemacie blokowym oznacza:

- a) Operację
- b) Warunek
- c) Start/Stop
- d) Wprowadzanie danych

Zadanie 35.

Co oznacza pętla?

- a) Jednorazowe wykonanie instrukcji
- b) Powtarzanie kroków aż do spełnienia warunku
- c) Zakończenie programu
- d) Rozpoczęcie programu

Zadanie 36.

Instrukcja warunkowa wykonuje różne działania zależnie od:

- a) Losowania
- b) Wartości zmiennej lub wyniku porównania
- c) Liczby bloków
- d) Wyglądu diagramu

Zadanie 37.

Co oznacza zwrot „algorytm działa poprawnie”?

- a) Wykonuje czynności czytelnie
- b) Zawsze działa szybko
- c) Dla poprawnych danych wejściowych daje poprawne wyniki
- d) Ma prosty schemat

Zadanie 38.

Zmienna w programowaniu to:

- a) Stała wartość, której nie można zmienić
- b) Miejsce w pamięci przechowujące dane
- c) Funkcja matematyczna
- d) Instrukcja programu

Zadanie 39.

Język programowania to:

- a) Opis algorytmu przedstawiony jako lista kroków
- b) Opis algorytmu przedstawiony jako schemat blokowy
- c) Zbiór zasad określających, kiedy ciąg symboli tworzy program komputerowy oraz jakie obliczenia opisuje
- d) Zestaw działań matematycznych

Zadanie 40.

W programowaniu pętla „while” wykonuje się tak długo, jak:

- a) Użytkownik naciśnie Enter
- b) Istnieje zmienna x
- c) Warunek jest spełniony
- d) Kod nie ma błędów