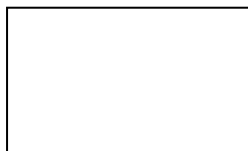


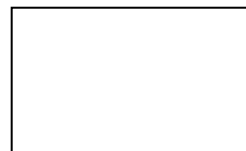
**VII WOJEWÓDZKI KONKURS Z INFORMATYKI
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH WOJEWÓDZTWA
ŚWIĘTOKRZYSKIEGO**

ETAP I – SZKOLNY

**20 listopada 2025 r.
godz. 10:00**



Kod pracy ucznia



Suma punktów

Czas pracy: **60 minut**

Liczba punktów możliwych do uzyskania: **50 punktów**

Instrukcja dla ucznia

1. W wyznaczonym miejscu arkusza z zadaniami konkursowymi wpisz swój kod.
2. Sprawdź, czy na następnych stronach jest wydrukowane 5 zadań.
3. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś Komisji Konkursowej.
4. Czytaj uważnie wszystkie teksty i zadania. Wykonuj zadania zgodnie z poleceniami.
5. Zadania należy wykonać samodzielnie.
6. Utwórz na pulpicie komputera folder o nazwie KONINF.
7. W folderze o nazwie KONINF utwórz dokument tekstowy, w którym napisz swój kod pracy ucznia.
8. Rozwiązania zadań zapisuj na pulpicie komputera w folderze o nazwie KONINF zgodnie z podaną w każdym zadaniu nazwą pliku.
9. Przy rozwiązywaniu zadań możesz korzystać z brudnopisu.
Brudnopis nie podlega sprawdzeniu.

Powodzenia!

Zadanie 1. (0-10 pkt)

W folderze zad1 znajduje się plik tekstowy o nazwie *sztuczna inteligencja.txt*. Przenieś ten tekst do edytora tekstu o większych możliwościach edycji (np. MS Word). Sformatuj ten tekst wg następujących parametrów:

- ustaw wszystkie marginesy na 2 cm
- tekst rozmieść w dwóch kolumnach rozdzielonych linią
- ponumeruj kolejne tytuły akapitów (tak, jak w pliku *.txt*), aby służyły do utworzenia spisu treści
- nadaj tytuł całemu tekstowi (u góry strony)
- na końcu tekstu wstaw automatyczny spis treści
- w nagłówku umieść napis „Konkurs informatyczny – zadanie 1”
- w stopce umieść swoje imię i nazwisko

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie1** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 2. (0-10 pkt)

Przekształć załączony plik *herb.png* z folderu *zad2* (jest to herb województwa świętokrzyskiego) tak, aby zamiast białego tła w dolnych narożach było tło przezroczyste.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie2** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 3. (0-10 pkt)

W folderze zad3 jest plik arkusza kalkulacyjnego prezentujący tabelę z danymi o ludności w poszczególnych województwach w Polsce.

Posortuj dane malejąco według liczby ludności. W jednej z kolejnych kolumn (E, F, G) umieść funkcje znajdujące województwo o największej i najmniejszej liczbie ludności.

Utwórz wykres kołowy przedstawiający liczbę ludności. Wyróżnij w dowolny sposób województwa o największej i najmniejszej liczbie ludności.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie3** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 4. (0-10 pkt)

Napisz dowolnym języku programowania program, który poprosi użytkownika o podanie liczby i sprawdzi, czy jest parzysta, czy nieparzysta.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie4** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 5. (0-10 pkt)

Napisz w dowolnym języku programowania program, który zapyta użytkownika o rok urodzenia i obliczy, ile ma lat.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie5** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.