

**VI WOJEWÓDZKI KONKURS Z INFORMATYKI
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH WOJEWÓDZTWA
ŚWIĘTOKRZYSKIEGO**

ETAP I – SZKOLNY

**21 listopada 2024 r.
godz. 10:00**



Kod pracy ucznia



Suma punktów

Czas pracy: 60 minut

Liczba punktów możliwych do uzyskania: 50 punktów

Instrukcja dla ucznia

1. W wyznaczonym miejscu arkusza z zadaniami konkursowymi wpisz swój kod.
2. Sprawdź, czy na następnych stronach jest wydrukowane 5 zadań.
3. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś Komisji Konkursowej.
4. Czytaj uważnie wszystkie teksty i zadania. Wykonuj zadania zgodnie z poleceniami.
5. Zadania należy wykonać samodzielnie.
6. Utwórz na pulpicie komputera folder o nazwie KONINF.
7. W folderze o nazwie KONINF utwórz dokument tekstowy, w którym napisz swój kod pracy ucznia.
8. Rozwiązania zadań zapisuj na pulpicie komputera w folderze o nazwie KONINF zgodnie z podaną w każdym zadaniu nazwą pliku.
9. Przy rozwiązywaniu zadań możesz korzystać z brudnopisu.
Brudnopis nie podlega sprawdzeniu.

Powodzenia!

Zadanie 1. (0-10 pkt)

Zaprojektuj w edytorze tekstu swoją wizytówkę. Wykorzystaj plik **logo.jpg** (<https://fajnekubki.pl/>), który znajduje się w folderze **zad1**. Chcesz ją wydrukować tak, aby jak najwięcej zmieściło się na stronie o formacie A4. Przygotuj odpowiedni dokument.

Uwaga. Standardem obowiązującym w Polsce są wymiary wizytówki 90 × 50 mm.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie1** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 2. (0-10 pkt)

W folderze **zad2** są pliki graficzne – obraz van Gogha „Słoneczniki” (https://pl.wikipedia.org/wiki/Vincent_van_Gogh) oraz przykładowa ramka obrazu (<https://ecsmedia.pl/>).

Utwórz grafikę przedstawiającą ten obraz w ramce. W razie potrzeby zmień rozmiar jednego lub obu rysunków.

Przykładowy rysunek:



Pracę zapisz pod nazwą **zadanie2** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 3. (0-10 pkt)

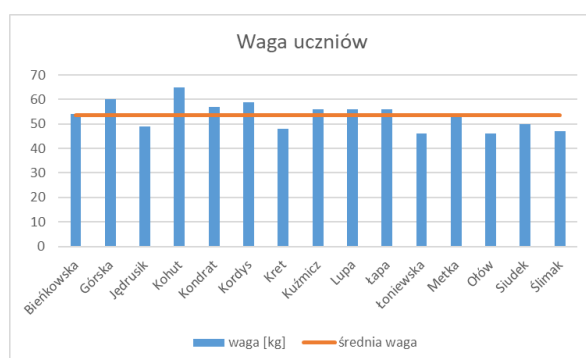
Przygotuj prezentację multimedialną o kopalni krzemienia w Krzemionkach. Potrzebne zdjęcia i opisy są umieszczone w folderze o nazwie **zad3**. Nie musisz wykorzystywać wszystkich zdjęć – wybierz te, które uznasz za najbardziej odpowiadające tematowi prezentacji. Podobnie z załączonego opisu wykorzystaj tylko informacje związane z Twoją prezentacją.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie3** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 4. (0-10 pkt)

W folderze **zad4** jest plik prezentujący tabelę z danymi dotyczącymi wzrostu i wagi grupy uczniów. Utwórz z tych danych arkusz kalkulacyjny. Sformatuj tabelę w arkuszu tak, aby była czytelna.

Posortuj dane rosnąco według nazwisk. Oblicz średni wzrost i średnią wagę uczniów. Przedstaw na wspólnym wykresie wagę każdego ucznia (wykres kolumnowy) i średnią wagę (wykres liniowy).



Pracę zapisz pod nazwą **zadanie4** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 5. (0-10 pkt)

Napisz w dowolnym języku programowania program, który obliczy wartość pierwiastka kwadratowego liczby wprowadzonej z klawiatury.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie5** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.