

**V WOJEWÓDZKI KONKURS Z INFORMATYKI
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH WOJEWÓDZTWA
ŚWIĘTOKRZYSKIEGO**

ETAP I – SZKOLNY

**17 listopada 2023 r.
Godz. 10:00**



Kod pracy ucznia



Suma punktów

Czas pracy: 60 minut

Liczba punktów możliwych do uzyskania: 50 punktów

Instrukcja dla ucznia

1. W wyznaczonym miejscu arkusza z zadaniami konkursowymi wpisz swój kod.
2. Sprawdź, czy na następnej stronie jest wydrukowane 5 zadań.
3. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś Komisji Konkursowej.
4. Czytaj uważnie wszystkie teksty i zadania. Wykonuj zadania zgodnie z poleceniami.
5. Zadania należy wykonać samodzielnie.
6. Utwórz na pulpicie komputera folder o nazwie KONINF.
7. W folderze o nazwie KONINF utwórz dokument tekstowy, w którym napisz swój kod pracy ucznia.
8. Rozwiązania zadań zapisuj na pulpicie komputera w folderze o nazwie KONINF zgodnie z podaną w każdym zadaniu nazwą pliku.
9. Przy rozwiązywaniu zadań możesz korzystać z brudnopisu.
Brudnopis nie podlega sprawdzeniu.

Powodzenia!

Zadanie 1. (0-10 pkt)

W pliku zad1.docx zostały przedstawione dane dotyczące zawartości witamin w niektórych produktach. Niestety dane te są mało czytelne. Sformatuj tekst tak, aby wyglądał podobnie do przedstawionego poniżej (wykorzystaj tabulatory).

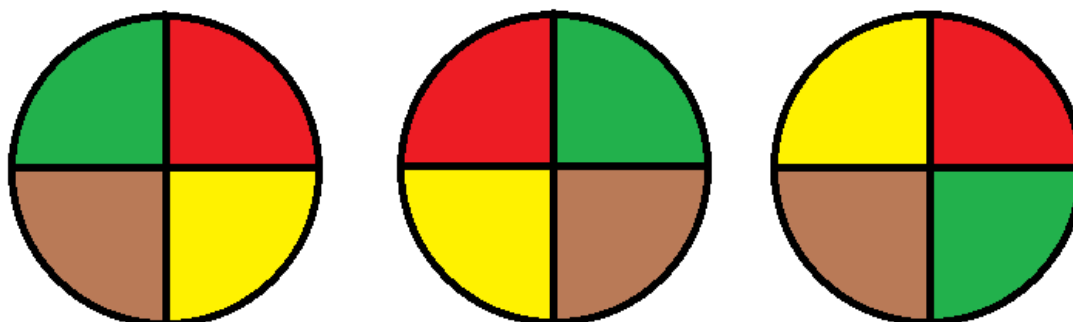
Przeciętna zawartość wybranych witamin w niektórych surowcach spożywczych (mg na 100 g produktu rynkowego)						
Nazwa surowca	A	B ₁	B ₂	C	D	PP
Mleko	0,03	0,04	0,015	1	0,1	0,08
Twaróg chudy	0,01	0,04	0,2			
Ser twarde	0,3	0,03	0,4			
Jaja	0,2	0,1	0,2			0,07
Masło	0,4	0,01	0,03	0	2	0,05
Mięso chude	0,02	0,1	0,2	0	2	5
Drób	0,01	0,1	0,2			6

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie1** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 2. (0-10 pkt)

Utwórz obraz o rozmiarze 800 pikseli (szerokość) na 400 pikseli (wysokość). Obraz ma przedstawiać 3 koła o promieniu 100 pikseli. Każde koło składa się z 4 pokolorowanych ćwiartek. Koło po lewej stronie powstaje jako lustrzane odbicie koła środkowego, a koło po prawej powstaje po obroceniu koła środkowego o 90 stopni w prawo.

Przykładowy rysunek:



Pracę zapisz pod nazwą **zadanie2** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 3. (0-10 pkt)

Przygotuj prezentację multimedialną o 3 szytach Gór Świętokrzyskich. Potrzebne zdjęcia i opisy są umieszczone w folderze o nazwie **zad3** (opisy i zdjęcia pobrane ze stron <https://marcinkarpinski.pl/korona-gor-swietokrzyskich/>). Nie musisz wykorzystywać wszystkich zdjęć – wybierz te, które uznasz za najbardziej odpowiadające tematowi prezentacji. Podobnie z załączonego opisu wykorzystaj tylko informacje związane z tematem prezentacji.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie3** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 4. (0-10 pkt)

Organizujesz wycieczkę zagraniczną. Biuro podróży przedstawiło koszty dla jednej osoby podane w złotych. Korzystając z arkusza kalkulacyjnego (plik **zad4.xls**) oblicz koszt tej wycieczki w obcych walutach: dolarach, euro i frankach szwajcarskich, mając podane kursy tych walut. Wypełnij również rubrykę podsumowania **Razem**. Oblicz także koszty wycieczki dla całej grupy.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie4** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 5. (0-10 pkt)

Napisz w dowolnym języku programowania program, który dla dwóch wprowadzonych z klawiatury liczb **a**, **b** obliczy:

- a) sumę $a+b$
- b) różnicę $a-b$
- c) iloczyn $a*b$
- d) iloraz a/b

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie5** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.