

**IV WOJEWÓDZKI KONKURS Z INFORMATYKI
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH
WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSKIEGO**

Klucz odpowiedzi i zasady oceniania rozwiązań zadań

ETAP III – WOJEWÓDZKI

**17 marca 2023 r.
godz. 10:00**

Czas pracy: 60 minut

Liczba punktów możliwych do uzyskania: 40 punktów

Zestaw zawiera 40 zadań.

Zadania zawierają tylko pytania jednokrotnego wyboru (tylko jedna poprawna odpowiedź). Za poszczególne zadania można otrzymać maksymalnie 1 punkt. Schemat punktowania jest następujący. Za każdą poprawną odpowiedź otrzymujesz 1 punkt.

Klucz odpowiedzi:

zadanie	odpowiedź			
	a	b	c	d
1.			1	
2.				1
3.		1		
4.			1	
5.	1			
6.	1			
7.			1	
8.			1	
9.		1		
10.		1		
11.	1			
12.	1			
13.	1			
14.	1			
15.				1
16.			1	
17.	1			
18.		1		
19.				1
20.		1		
21.		1		
22.	1			
23.	1			
24.		1		
25.				1
26.		1		
27.				1
28.		1		
29.				1
30.			1	
31.		1		
32.			1	
33.			1	
34.		1		
35.			1	
36.		1		
37.	1			
38.				1
39.			1	
40.				1

Zadanie 1.

Który adres IP jest niepoprawny:

- a) 192.168.0.0
- b) 126.126.126.126
- c) 100.125.150.256
- d) 10.10.0.0

Zadanie 2.

Jaką maksymalną wartość można zapisać w 1 bajcie:

- a) 1
- b) 8
- c) 256
- d) 255

Zadanie 3.

Aby ustawić wcięcie akapitowe, należy:

- a) nacisnąć na klawiaturze klawisz Insert
- b) ustawić kursor na początku tego akapitu i nacisnąć klawisz Tab
- c) ustawić kursor na początku tego akapitu i nacisnąć klawisz Insert
- d) kliknąć szybko 3 razy lewym przyciskiem myszy w ten akapit

Zadanie 4.

Interlinia w dokumencie tekstowym to:

- a) odstęp między wyrazami
- b) specjalna linia na dole dokumentu
- c) odstęp między wierszami
- d) odstęp między wierszami tabeli

Zadanie 5.

Czy służbowy adres mail `amorek2009@sympatia.pl` jest właściwy?

- a) nie, bo nie jest profesjonalny
- b) tak, w korespondencji mailowej to bez znaczenia
- c) nie, bo nie zawiera imienia i nazwiska

- d) tak, ale tylko do odbierania poczty e-mail

Zadanie 6.

Która odpowiedź pokazuje kolejność formatów plików: dźwiękowy, grafika bitowa, dokument tekstowy, plik wykonywalny:

- a) mp3, jpg, doc, exe
- b) mp3, cdr, txt, exe
- c) pdf, mp4, txt, exe
- d) com, jpg, doc, wmf

Zadanie 7.

Skrót CMYK to:

- a) znacznik html list numerowanych
- b) polecenie systemowe Windows
- c) oznaczenie podstawowych kolorów dla drukarki
- d) oznaczenie rozdzielczości w programach graficznych

Zadanie 8.

W pliku z jakim rozszerzeniem zapiszesz obraz?

- a) DOCX
- b) GPT
- c) PNG
- d) COM

Zadanie 9.

Ten sam obraz został zapisany w kilku formatach graficznych. Który z nich zajmie najwięcej miejsca na dysku?:

- a) JPG
- b) TIFF
- c) GIF
- d) PNG

Zadanie 10.

W schemacie blokowym blok operacyjny:

- a) służy do wprowadzania danych wejściowych i do wyprowadzania wyników
- b) służy do obliczeń
- c) służy do blokowania wejścia i wyjścia
- d) może wystąpić tylko raz

Zadanie 11.

Które urządzenie jest urządzeniem wyjścia?

- a) głośniki
- b) mikrofon
- c) klawiatura
- d) myszka

Zadanie 12.

Która z firm wprowadziła na rynek komputery Macintosh:

- a) Apple
- b) HP
- c) IBM
- d) Microsoft

Zadanie 13.

Pamięć podręczna (CACHE) procesora:

- a) jest szybką pamięcią buforującą dane z wolniejszej pamięci RAM
- b) jest szybką pamięcią buforującą dane z wolniejszej pamięci ROM
- c) jest elementem podłączenia urządzeń zewnętrznych do komputera
- d) jest tym mniejsza, im szybszy jest zegar procesora

Zadanie 14.

Liczba 16 w systemie dwójkowym to:

- a) 0001 0000
- b) 0000 1000

- c) 1000 0000
- d) 0001 1000

Zadanie 15.

Przeglądarką internetową nie jest:

- a) Opera
- b) Firefox
- c) Chrome
- d) Google

Zadanie 16.

Wyszukiwarką internetową Microsoftu jest:

- a) Chrome
- b) Google
- c) Bing
- d) Seek

Zadanie 17.

Który z protokołów pozwala na przesyłanie plików w sieci?

- a) FTP (File Transfer Protocol)
- b) SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)
- c) POP3 (Post Office Protocol version 3)
- d) HTTP (Hypertext Transfer Protocol),

Zadanie 18.

FireWall służy do:

- a) obsługi serwera HTTP
- b) ochrony przed zagrożeniami z sieci Internet
- c) obsługi serwera FTP
- d) chłodzenia procesora

Zadanie 19.

W adresie internetowym nie używamy:

- a) dużych liter
- b) powtarzających się znaków

- c) cyfr
- d) spacji

Zadanie 20.

W komórkach A2, A3, A4, A5 arkusza kalkulacyjnego wpisane są liczby. Aby obliczyć iloczyn tych liczb do komórki A6 należy wpisać:

- a) =ILOCZYN (A2:A6)
- b) = ILOCZYN (A2:A5)
- c) ILOCZYN (A2:A6)
- d) =(A2+A3+A4+A5)*4

Zadanie 21.

Arkusz kalkulacyjny to:

- a) inna nazwa programu Kalkulator
- b) program do wykonywania obliczeń i tworzenia wykresów
- c) program do wystawiania faktur w firmach
- d) program do tworzenia grafiki komputerowej

Zadanie 22.

Schowek jest to:

- a) część pamięci do tymczasowego przechowywania dokumentów lub ich fragmentów
- b) program działający nawet po wyłączeniu komputera
- c) niewidoczna dla użytkownika baza danych
- d) miejsce na dysku do ukrywania niektórych plików

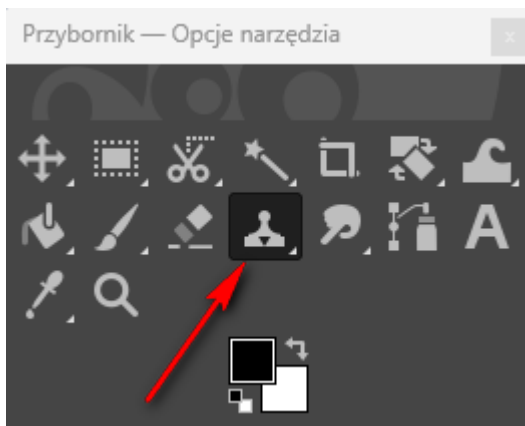
Zadanie 23.

Jak nazywa się program umożliwiający grupową pracę w sieci:

- a) MS Teams
- b) MS Access
- c) Outlook Express
- d) Python

Zadanie 24.

Wskazane narzędzie służy do:



- a) stawiania pieczętek
- b) klonowania fragmentu obrazu
- c) rysowania
- d) rozmazywania fragmentu rysunku

Zadanie 25.

Ile maksymalnie warstw można dodać w programie GIMP:

- a) 1
- b) 8
- c) 16
- d) bez ograniczeń

Zadanie 26.

Pojawiający się w komórce arkusza kalkulacyjnego zapis ##### oznacza, że:

- a) dane zostały zabezpieczone przed odczytem
- b) należy rozszerzyć kolumnę z tymi danymi
- c) należy rozszerzyć wiersz z tymi danymi
- d) nastąpił błąd w obliczeniach

Zadanie 27.

Arkusz kalkulacyjny składa się z kolumn i wierszy. Kolumny są oznaczane:

- a) literami i liczbami, np. A1, B3, H4, itd.

- b) Liczbami rzymskimi, np. I, II, III, ... itd.
- c) liczbami, np. 1, 2, ...123, ... itd.
- d) literami, np. A, B,... AA, ... itd.

Zadanie 28.

Kompilowanie to:

- a) przetwarzanie kodu maszynowego (program) na kod źródłowy
- b) przetwarzanie kodu źródłowego na kod maszynowy (program)
- c) nadawanie nazwy programowi
- d) konieczność nadania formatu liczbie będącej wynikiem działania programu

Zadanie 29.

Algorytmem nazywamy:

- a) konkretne działanie do wykonania
- b) zbiór informacji o danym programie
- c) zapisany na dysku twardym opis rozwiązania danego problemu
- d) uporządkowany sposób rozwiązania problemu

Zadanie 30.

Blok graniczny STOP może wystąpić w schemacie blokowym:

- a) tylko 1 raz
- b) tylko 2 razy
- c) wielokrotnie
- d) co najmniej 2 razy

Zadanie 31.

W systemie szesnastkowym największa cyfra oznaczana jest:

- a) znakiem #
- b) literą F
- c) liczbą 16
- d) liczbą 9

Zadanie 32.

Na zdjęciu poniżej przedstawione jest:



- a) złącze SVGA
- b) złącze RS323
- c) gniazdo DVI
- d) złącze USB

Zadanie 33.

Aby napisać tekst H₂O do cyfry "2" należy zastosować efekt zwany:

- a) wypunktowaniem
- b) kapitalikiem
- c) indeksem
- d) numerowaniem

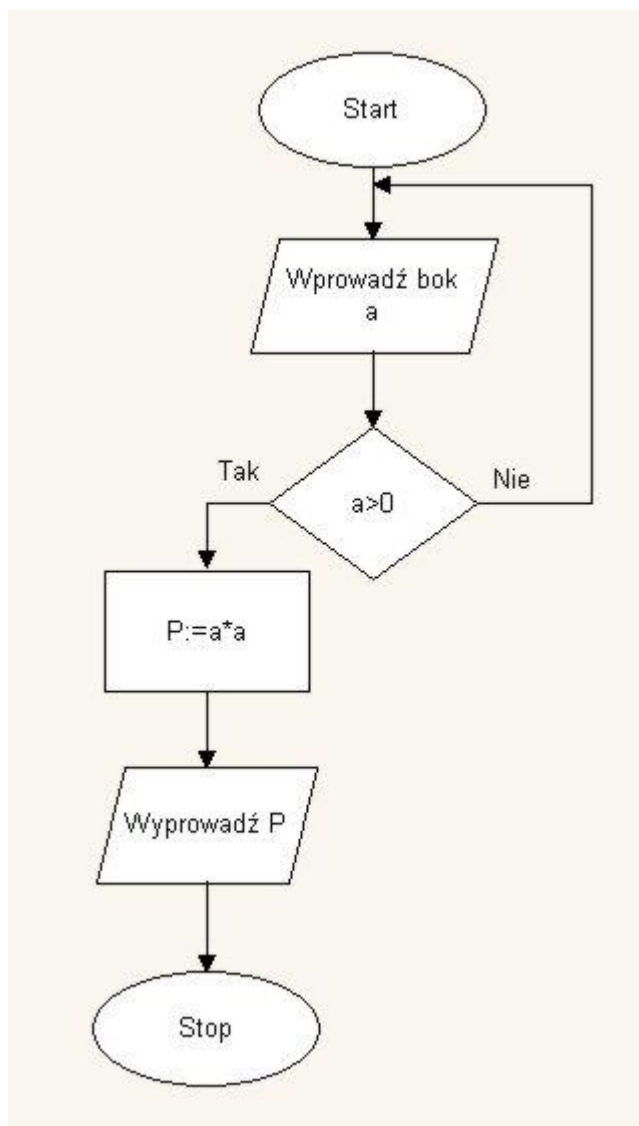
Zadanie 34.

Licencja wolnego i otwartego oprogramowania to licencja:

- a) OEM
- b) GNU GPL
- c) trial
- d) adware

Zadanie 35.

Które zdanie jest prawdziwe?



- a) w przedstawionym schemacie nie da się wprowadzić liczby ujemnej
- b) schemat pozwala na prowadzenie obliczeń dla liczby ujemnej, ale wyniki są błędne
- c) w schemacie wykorzystano pojęcie iteracji
- d) w schemacie wykorzystano pojęcie rekurencji

Zadanie 36.

Poniżej, w postaci listy kroków, przedstawiony jest tzw. algorytm Euklidesa (znak $\leftarrow$ oznacza operację przypisania):

- Krok 1: Czytaj a, b
- Krok 2: Jeśli $a = b$, to idź do kroku 5
- Krok 3: Jeśli $a > b$, to $a \leftarrow a - b$. Inaczej $b \leftarrow b - a$
- Krok 4: Idź do kroku 2
- Krok 5: Pisz a
- Krok 6: Zakończ

Jaki będzie wynik działania algorytmu dla $a=15$, $b=8$

- a) 0
- b) 1
- c) 8
- d) 15

Zadanie 37.

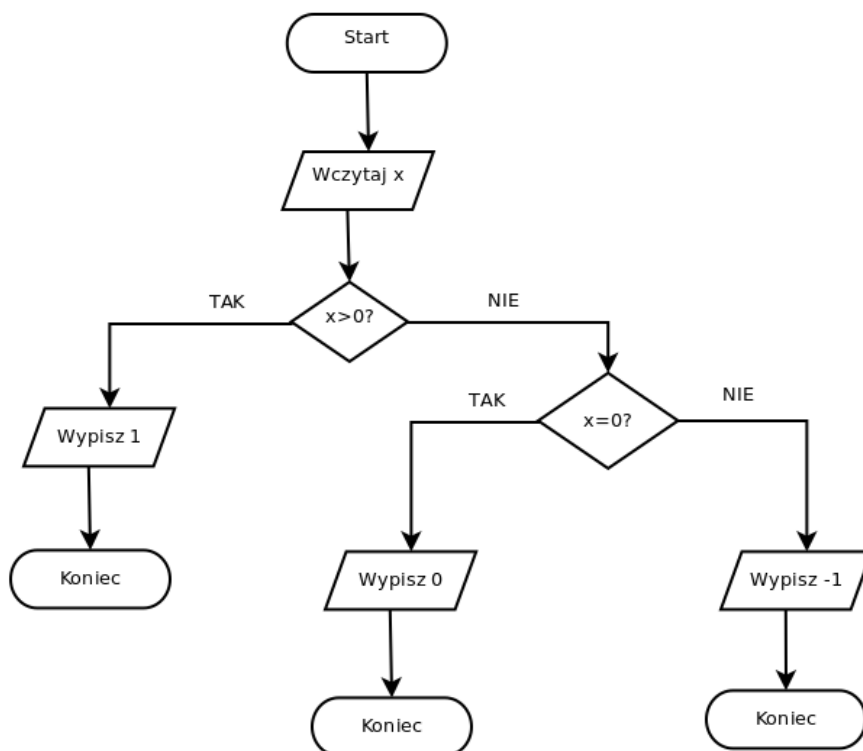
Jaką formułę należy wpisać w komórce B6 arkusza Excel, aby wyświetlić najniższą ocenę?

	A	B
1	przedmiot	ocena
2	język polski	5
3	matematyka	4
4	informatyka	6
5	fizyka	2
6		=
7		

- a) MIN(B2:B5)
- b) MINIMUM(B2:B5)
- c) SZUKAJ MIN
- d) OCENA MIN

Zadanie 38.

W schemacie blokowym pokazanym poniżej wprowadzamy jako X liczbę nieujemną. Wynikiem działania algorytmu będzie wyświetlenie:



- a) wprowadzonej liczby
- b) -1
- c) 0
- d) 1

Zadanie 39.

Znaki diakrytyczne

- a) w języku polskim mają kody ASCII od 1 do 10
- b) to znaki, które zawsze są niewidoczne na ekranie
- c) to specyficzne dla danego języka znaki, np. kropki, kreski, ogonki umieszczane nad lub pod literą
- d) w każdym standardzie kodowania mają ten sam kod ASCII

Zadanie 40.

Jaką formułę należy wpisać w pole B2, aby wyświetliła się odpowiedź TAK lub NIE na pytanie, czy dana osoba jest pełnoletnia?

	A	B
1	wiek	czy pełnoletni?
2	22	=
3	16	
4	18	
5	22	
6	14	
7		

- a) =JEŻELI(A2>=18;NIE;TAK)
- b) =JEŻELI(A2>18;"NIE";"TAK")
- c) =JEŻELI(A2>18;"TAK";"NIE")
- d) =JEŻELI(A2>=18;"TAK";"NIE")