

**III WOJEWÓDZKI KONKURS Z INFORMATYKI
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH
WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSKIEGO**

Klucz odpowiedzi i zasady oceniania rozwiązań zadań

ETAP I – SZKOLNY

18 listopada 2021 r., godz. 10.00

Liczba punktów możliwych do uzyskania: 60

Zasady ogólne

1. Za każde poprawne rozwiązanie zadania otwartego inne niż w kluczu, przyznajemy maksymalną liczbę punktów.
2. Sprawdzeniu podlegają zadania zapisane na pulpitych komputerów w folderze o nazwie KONINF.
3. Punkty przyznajemy zgodnie z kryteriami punktowania, nie wolno dzielić punktów.
4. Brudnopisy nie podlegają sprawdzeniu.

Zadanie 1. (0-15 pkt)

Przygotuj w edytorze tekstu dokument przedstawiający zestawienie wydatków wg poniższego wzoru:

Zestawienie wydatków

1. Wydatki żywnościowe

Chleb3,50 1 sztuka

Bułki0,50 10 sztuk

Masło6,35 1 sztuka

Mleko3,99 1 sztuka

2. Wydatki przemysłowe

Płyn do mycia naczyń4,50 1 sztuka

Mydło w płynie6,99 1 sztuka

Parametry tekstu w zestawieniu:

- czcionka Times New Roman, 14 pkt
- na 6 i 10 cm ustawione są tabulatory

Pod zestawieniem utwórz tabelę, w której przedstawisz te same dane. Wygląd tabeli pozostawiamy Twojej pomysłowości.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie1** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Przykładowe rozwiązania zadaniaPrzykładowy plik z rozwiązaniem: **Zad1 Zestawienie wydatków.docx****Zestawienie wydatków****1. Wydatki żywnościowe**

Chleb3,50 1 sztuka

Bułki0,50 10 sztuk

Masło6,35 1 sztuka

Mleko3,99 1 sztuka

2. Wydatki przemysłowe

Płyn do mycia naczyń4,50 1 sztuka

Mydło w płynie6,99 1 sztuka

Wydatki żywnościowe	Chleb	3,50	1 sztuka
	Bułki	0,50	10 sztuk
	Masło	6,35	1 sztuka
	Mleko	3,99	1 sztuka
Wydatki przemysłowe	Płyn do mycia naczyń	4,50	1 sztuka
	Mydło w płynie	6,99	1 sztuka

Zasady oceniania rozwiązań zadania

Lp	Kryterium	Ilość punktów
1.	Wpisanie tekstu do edytora Word	1
2.	Ustawienie właściwej czcionki	1
3.	Utworzenie listy wypunktowanej	2
4.	Ustawienie tabulatorów	4
5.	Utworzenie tabeli z danymi	7

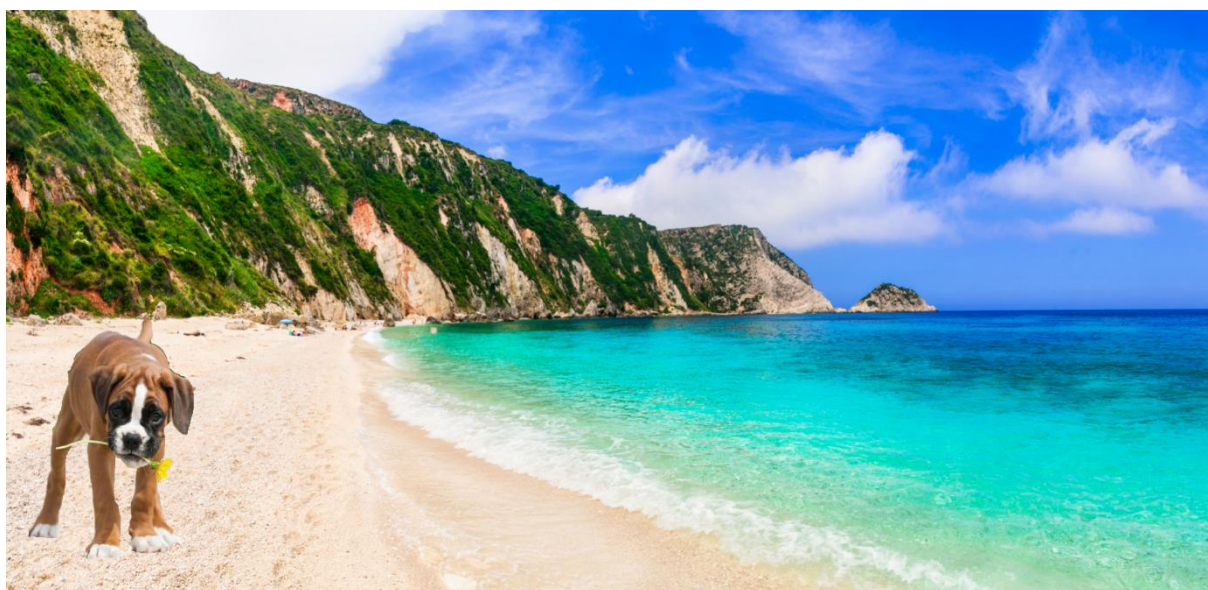
Zadanie 2. (0-15 pkt)

Korzystając z załączonych plików graficznych wykonaj fotomontaż w którym pies zostanie umieszczony na plaży.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie2** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Przykładowe rozwiązania zadania

Przykładowy plik z rozwiązaniem: zad2 pies na plaży.png



Zasady oceniania rozwiązań zadania

Lp	Kryterium	Ilość punktów
1.	Ustawienie pliku z plażą jako tła	2
2.	Wczytanie pliku z psem	2
3.	Zaznaczenie psa (inteligentne nożyczki) i skopiowanie do schowka	7
4.	Wklejenie ze schowka na tło	2
5.	Wyeksportowanie pracy do pliku png	2

Zadanie 3. (0-15 pkt)

W pliku o nazwie **uczniowie.txt** znajduje się lista uczniów i ich oceny z wybranych przedmiotów. Korzystając z tego pliku utwórz arkusz kalkulacyjny zawierający te dane. W kolejnych kolumnach obliczy ilość poszczególnych ocen u każdego ucznia, a w wierszach ilość poszczególnych ocen z przedmiotów. Utwórz wykres pokazujący oceny z języka polskiego, języka angielskiego i matematyki dla wszystkich uczniów.

Przykładowe rozwiązanie zadania (dla innych danych) znajduje się poniżej.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie3** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
		Przedmiot									Liczba ocen						
		Język polski	Język angielski	Język niemiecki	Historia	Geografia	Biologia	Chemia	Fizyka	Matematyka	celujących	bardzo dobrych	dobrych	dostatecznych	dopuszczających	niedostatecznych	
1p	nazwisko i imię ucznia																
1	Baran Patryk	5	5	5	5	5	4	5	5	3	0	7	1	1	0	0	
2	Błaszczak Ilona	4	4	5	5	5	4	3	3	3	0	3	3	3	0	0	
3	Borkowski Miłosz	5	6	5	4	5	5	5	5	3	1	6	1	1	0	0	
4	Górska Bogda	5	4	5	4	5	4	4	4	3	0	3	5	1	0	0	
5	Kamińska Agnieszka	5	6	4	4	5	4	5	5	4	1	4	4	0	0	0	
6	Kwiatkowska Łucja	4	4	4	4	5	4	5	5	5	0	4	5	0	0	0	
7	Lis Oktawian	5	5	4	5	5	5	5	5	6	1	7	1	0	0	0	
8	Lis Marcela	4	6	4	4	6	4	4	5	3	2	1	5	1	0	0	
9	Sobczak Michał	3	4	5	3	5	3	5	4	4	0	3	3	3	0	0	
10	Szewczyk Remigiusz	4	4	4	4	5	4	4	5	5	0	3	6	0	0	0	
11	Wasilewska Mirosława	3	3	3	3	3	3	3	3	6	1	0	0	8	0	0	
12	Wojciechowski Emil	5	5	4	4	6	4	5	5	4	1	4	4	0	0	0	
13	Zawadzka Marzanna	5	5	4	5	5	5	5	5	5	0	8	1	0	0	0	
14	Zawadzki Alan	5	5	4	5	5	4	4	4	4	0	4	5	0	0	0	
15	Zieliński Igor	5	4	4	4	5	4	4	5	4	0	3	6	0	0	0	
Liczba ocen											7	60	50	18	0	0	
	celujących	0	3	0	0	2	0	0	0	2							
	bardzo dobrych	9	5	5	5	12	3	8	10	3							
	dobrych	4	6	9	8	0	10	5	3	5							
	dostatecznych	2	1	1	2	1	2	2	2	5							
	dopuszczających	0	0	0	0	0	0	0	0	0							
	niedostatecznych	0	0	0	0	0	0	0	0	0							

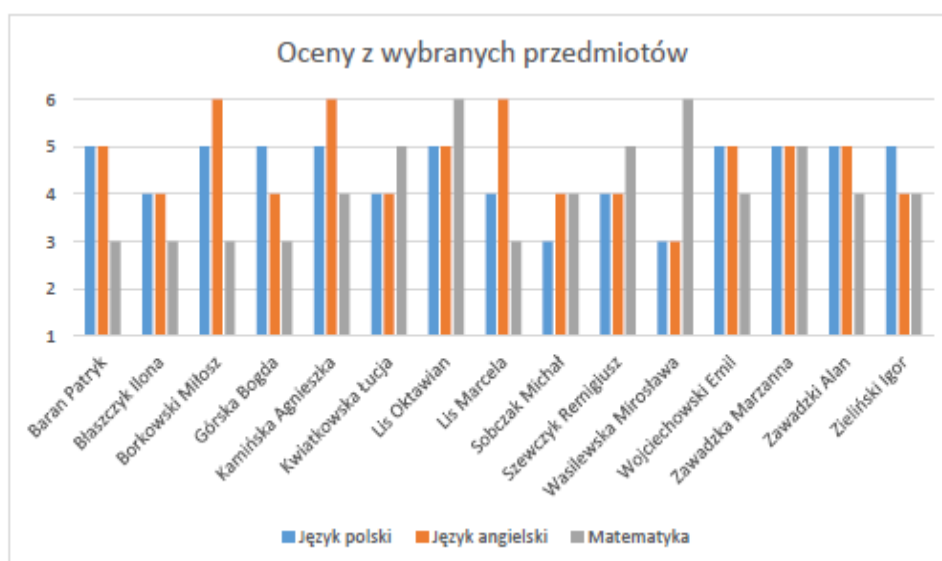
Oceny z wybranych przedmiotów

Legend: Język polski (blue), Język angielski (orange), Matematyka (grey)

Przykładowe rozwiązania zadania

Przykładowy plik z rozwiązaniem: *zad3 rozwiązanie.xlsx*

lp	nazwisko i imię ucznia	Przedmiot									Liczba ocen				
		Język polski	Język angielski	Język niemiecki	Historia	Geografia	Biologia	Chemia	Fizyka	Matematyka	celujących	bardzo dobrych	dobrych	dostatecznych	dopuszczających
1	Baran Patryk	5	5	5	5	5	4	5	5	3	0	7	1	1	0
2	Błaszczak Ilona	4	4	5	5	5	4	3	3	3	0	3	3	3	0
3	Borkowski Miłosz	5	6	5	4	5	5	5	5	3	1	6	1	1	0
4	Górska Bogda	5	4	5	4	5	4	4	4	3	0	3	5	1	0
5	Kamińska Agnieszka	5	6	4	4	5	4	5	5	4	1	4	4	0	0
6	Kwiatkowska Łucja	4	4	4	4	5	4	5	5	5	0	4	5	0	0
7	Lis Oktawian	5	5	4	5	5	5	5	5	6	1	7	1	0	0
8	Lis Marcela	4	6	4	4	6	4	4	5	3	2	1	5	1	0
9	Sobczak Michał	3	4	5	3	5	3	5	4	4	0	3	3	3	0
10	Szewczyk Remigiusz	4	4	4	4	5	4	4	5	5	0	3	6	0	0
11	Wasilewska Mirosława	3	3	3	3	3	3	3	3	6	1	0	0	8	0
12	Wojciechowski Emil	5	5	4	4	6	4	5	5	4	1	4	4	0	0
13	Zawadzka Marzanna	5	5	4	5	5	5	5	5	5	0	8	1	0	0
14	Zawadzki Alan	5	5	4	5	5	4	4	4	4	0	4	5	0	0
15	Zieliński Igor	5	4	4	4	5	4	4	5	4	0	3	6	0	0
Liczba ocen											7	60	50	18	0
celujących											0	3	0	0	2
bardzo dobrych											9	5	5	5	12
dobrych											4	6	9	8	0
dostatecznych											2	1	1	2	1
dopuszczających											0	0	0	0	0
niedostatecznych											0	0	0	0	0



Zasady oceniania rozwiązań zadania

Lp	Kryterium	Ilość punktów
1.	Wczytanie danych z pliku tekstowego	2
2.	Utworzenie formuł obliczających ilość ocen dla ucznia	3
3.	Utworzenie formuł obliczających ilość ocen z przedmiotów	3
4.	Sformatowanie komórek z danymi	2
5.	Utworzenie wykresu z właściwymi danymi	4
6.	Sformatowanie wykresu	1

Zadanie 4. (0-15 pkt)

Napisz w dowolnym języku programowania program obliczający pole powierzchni (p) i objętość (v) prostopadłościanu o bokach a, b, c. Zadeklaruj zmienną *wyбір* typu całkowitego, której wartość będzie wprowadzana z klawiatury. Dla wprowadzonej wartości *wyбір*=1 będzie obliczane pole, a dla *wyбір* = 0 objętość prostopadłościanu.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie4** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Przykładowe rozwiązania zadania

Przykładowe rozwiązanie w programie C++ - plik **zad4.cpp**

```
#include <iostream>
using namespace std;

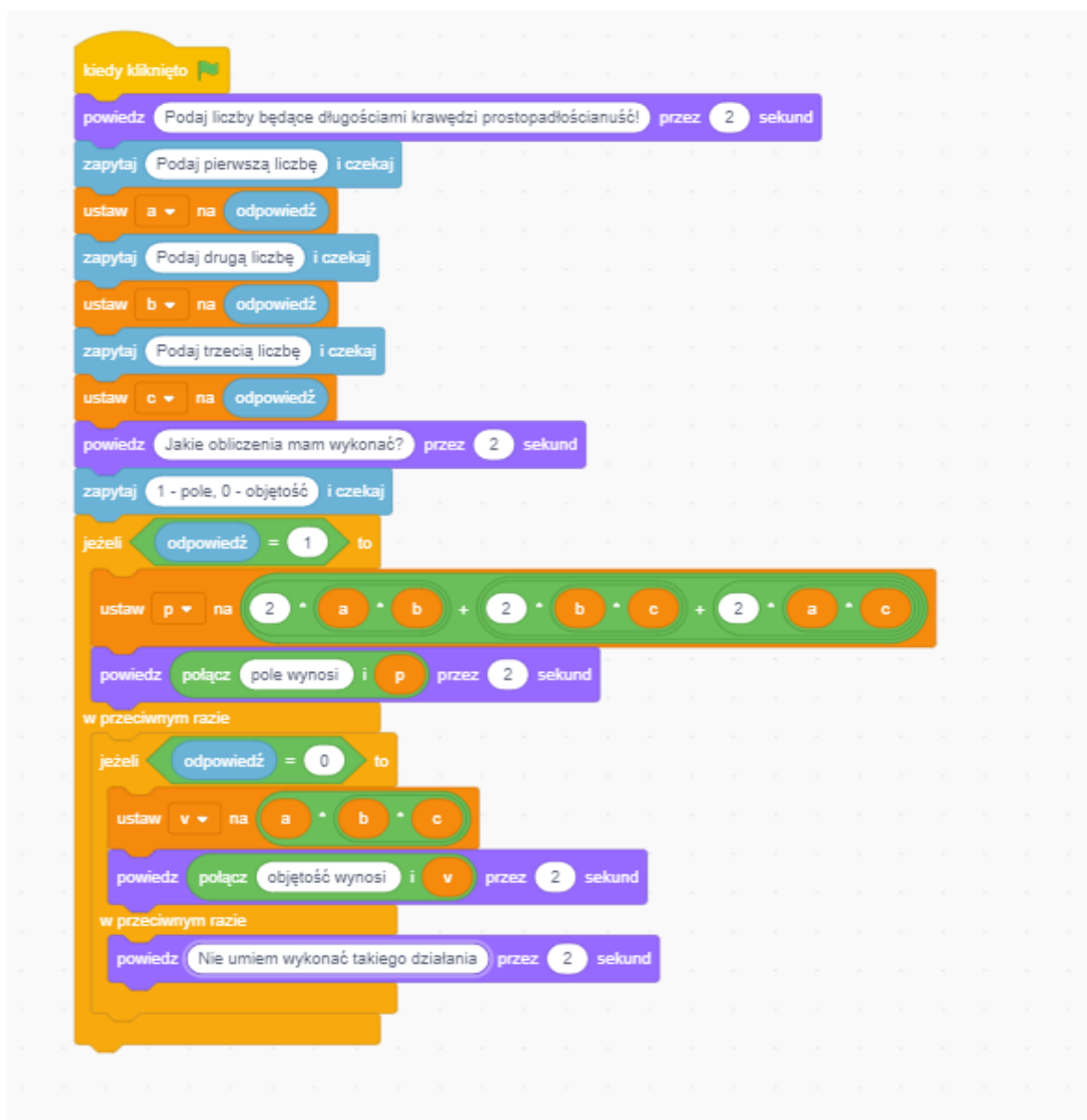
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Polish");
    double a, b, c;
    int wybor;

    cout << "Podaj liczby będące długościami krawędzi prostopadłościanu" << endl;
    cout << "Podaj pierwszą liczbę" << endl;
    cout << "a=";
    cin >> a;
    cout << "Podaj drugą liczbę" << endl;
    cout << "b=";
    cin >> b;
    cout << "Podaj trzecią liczbę" << endl;
    cout << "c=";
    cin >> c;

    cout << "Jakie obliczenia mam wykonać?" << endl;
    cout << "1 - pole p" << endl;
    cout << "0 - objętość v" << endl;
    cin >> wybor;

    switch(wybor)
    {
        case 1:
            cout << "p=" << 2*a*b+2*b*c+2*a*c << endl; break;
        case 0:
            cout << "v=" << a*b*c << endl; break;
        default:
            cout << "Nie umiem wykonać takiego działania" << endl;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Przykładowe rozwiązanie w programie Scratch - plik **zad4.sb3****Zasady oceniania rozwiązań zadania**

Lp	Kryterium	Ilość punktów
1.	Deklaracja zmiennych	2
2.	Komunikacja z użytkownikiem	2
3.	Skorzystanie z instrukcji switch case	5
4.	Wyprowadzenie wyników	3
5.	Zabezpieczenie przed wprowadzeniem niewłaściwych danych (wartość zmiennej wybór inna niż 0 i 1, ujemne wartości a,b,c)	3