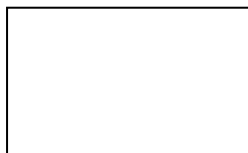


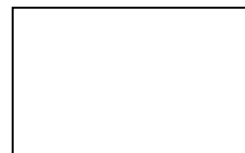
**III WOJEWÓDZKI KONKURS Z INFORMATYKI
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH
WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSKIEGO**

ETAP I – SZKOLNY

**18 listopada 2021 r.
godz. 10:00**



Kod pracy ucznia



Suma punktów

Czas pracy: **60 minut**

Liczba punktów możliwych do uzyskania: **60 punktów**

Instrukcja dla ucznia

1. W wyznaczonym miejscu arkusza z zadaniami konkursowymi wpisz swój kod.
2. Sprawdź, czy na następnych stronach są wydrukowane 4 zadania.
3. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś Komisji Konkursowej.
4. Czytaj uważnie wszystkie teksty i zadania. Wykonuj zadania zgodnie z poleceniami.
5. Zadania należy wykonać samodzielnie.
6. Utwórz na pulpicie komputera folder o nazwie KONINF.
7. W folderze o nazwie KONINF utwórz dokument tekstowy, w którym napisz swój kod pracy ucznia.
8. Rozwiązania zadań zapisuj na pulpicie komputera w folderze o nazwie KONINF zgodnie z podaną w każdym zadaniu nazwą pliku.
9. Przy rozwiązywaniu zadań możesz korzystać z brudnopisu.
Brudnopis nie podlega sprawdzeniu.

Powodzenia!

Zadanie 1. (0-15 pkt)

Przygotuj w edytorze tekstu dokument przedstawiający zestawienie wydatków wg poniższego wzoru:

Zestawienie wydatków

1. Wydatki żywnościowe

Chleb3,50 1 sztuka

Bułki0,50 10 sztuk

Masło6,35 1 sztuka

Mleko3,99 1 sztuka

2. Wydatki przemysłowe

Płyn do mycia naczyń4,50 1 sztuka

Mydło w płynie6,99 1 sztuka

Parametry tekstu w zestawieniu:

- czcionka Times New Roman, 14 pkt
- na 6 i 10 cm ustawione są tabulatory

Pod zestawieniem utwórz tabelę, w której przedstawisz te same dane. Wygląd tabeli pozostawiamy Twojej pomysłowości.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie1** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 2. (0-15 pkt)

Korzystając z załączonych plików graficznych wykonaj fotomontaż w którym pies zostanie umieszczony na plaży.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie2** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 3. (0-15 pkt)

W pliku o nazwie **uczniowie.txt** znajduje się lista uczniów i ich oceny z wybranych przedmiotów. Korzystając z tego pliku utwórz arkusz kalkulacyjny zawierający te dane. W kolejnych kolumnach obliczy ilość poszczególnych ocen u każdego ucznia, a w wierszach ilość poszczególnych ocen z przedmiotów. Utwórz wykres pokazujący oceny z języka polskiego, języka angielskiego i matematyki dla wszystkich uczniów.

Przykładowe rozwiązanie zadania (dla innych danych) znajduje się poniżej.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie3** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
		Przedmiot									Liczba ocen						
		Język polski	Język angielski	Język niemiecki	Historia	Geografia	Biologia	Chemia	Fizyka	Matematyka	celujących	bardzo dobrych	dobrych	dostatecznych	dopuszczających	niedostatecznych	
1p	nazwisko i imię ucznia																
1	Baran Patryk	5	5	5	5	5	4	5	5	3	0	7	1	1	0	0	
2	Błaszczak Ilona	4	4	5	5	5	4	3	3	3	0	3	3	3	0	0	
3	Borkowski Miłosz	5	6	5	4	5	5	5	5	3	1	6	1	1	0	0	
4	Górska Bogda	5	4	5	4	5	4	4	4	3	0	3	5	1	0	0	
5	Kamińska Agnieszka	5	6	4	4	5	4	5	5	4	1	4	4	0	0	0	
6	Kwiatkowska Łucja	4	4	4	4	5	4	5	5	5	0	4	5	0	0	0	
7	Lis Oktawian	5	5	4	5	5	5	5	5	6	1	7	1	0	0	0	
8	Lis Marcela	4	6	4	4	6	4	4	5	3	2	1	5	1	0	0	
9	Sobczak Michał	3	4	5	3	5	3	5	4	4	0	3	3	3	0	0	
10	Szewczyk Remigiusz	4	4	4	4	5	4	4	5	5	0	3	6	0	0	0	
11	Wasilewska Mirosława	3	3	3	3	3	3	3	3	6	1	0	0	8	0	0	
12	Wojciechowski Emil	5	5	4	4	6	4	5	5	4	1	4	4	0	0	0	
13	Zawadzka Marzanna	5	5	4	5	5	5	5	5	5	0	8	1	0	0	0	
14	Zawadzki Alan	5	5	4	5	5	4	4	4	4	0	4	5	0	0	0	
15	Zieliński Igor	5	4	4	4	5	4	4	5	4	0	3	6	0	0	0	
Liczba ocen											7	60	50	18	0	0	
	celujących	0	3	0	0	2	0	0	0	2							
	bardzo dobrych	9	5	5	5	12	3	8	10	3							
	dobrych	4	6	9	8	0	10	5	3	5							
	dostatecznych	2	1	1	2	1	2	2	2	5							
	dopuszczających	0	0	0	0	0	0	0	0	0							
	niedostatecznych	0	0	0	0	0	0	0	0	0							

Oceny z wybranych przedmiotów

Legend: Język polski (blue), Język angielski (orange), Matematyka (grey)

Zadanie 4. (0-15 pkt)

Napisz w dowolnym języku programowania program obliczający pole powierzchni (p) i objętość (v) prostopadłościanu o bokach a , b , c . Zadeklaruj zmienną *wybór* typu całkowitego, której wartość będzie wprowadzana z klawiatury. Dla wprowadzonej wartości $wyb\acute{o}r=1$ będzie obliczane pole, a dla $wyb\acute{o}r = 0$ objętość prostopadłościanu.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie4** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.