

**V WOJEWÓDZKI KONKURS Z INFORMATYKI
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH
WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSKIEGO**

Klucz odpowiedzi i zasady oceniania rozwiązań zadań

ETAP I – SZKOLNY

17 listopada 2023 r., godz. 10.00

Liczba punktów możliwych do uzyskania: 50

Zasady ogólne

1. Za każde poprawne rozwiązanie zadania otwartego inne niż w kluczu, przyznajemy maksymalną liczbę punktów.
2. Sprawdzeniu podlegają zadania zapisane na pulpitach komputerów w folderze o nazwie KONINF.
3. Punkty przyznajemy zgodnie z kryteriami punktowania, nie wolno dzielić punktów.

Budnopisy nie podlegają sprawdzeniu.

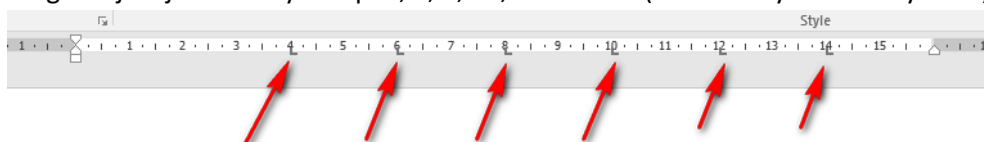
Zadanie 1. (0-10 pkt)

W pliku zad1.docx zostały przedstawione dane dotyczące zawartości witamin w niektórych produktach. Niestety dane te są mało czytelne. Sformatuj tekst tak, aby wyglądał podobnie do przedstawionego poniżej (wykorzystaj tabulatory).

Przeciętna zawartość wybranych witamin w niektórych surowcach spożywczych (mg na 100 g produktu rynkowego)						
Nazwa surowca	A	B ₁	B ₂	C	D	PP
Mleko	0,03	0,04	0,015	1	0,1	0,08
Twaróg chudy	0,01	0,04	0,2			
Ser twardy	0,3	0,03	0,4			
Jaja	0,2	0,1	0,2			0,07
Masło	0,4	0,01	0,03	0	2	0,05
Mięso chude	0,02	0,1	0,2	0	2	5
Drób	0,01	0,1	0,2			6

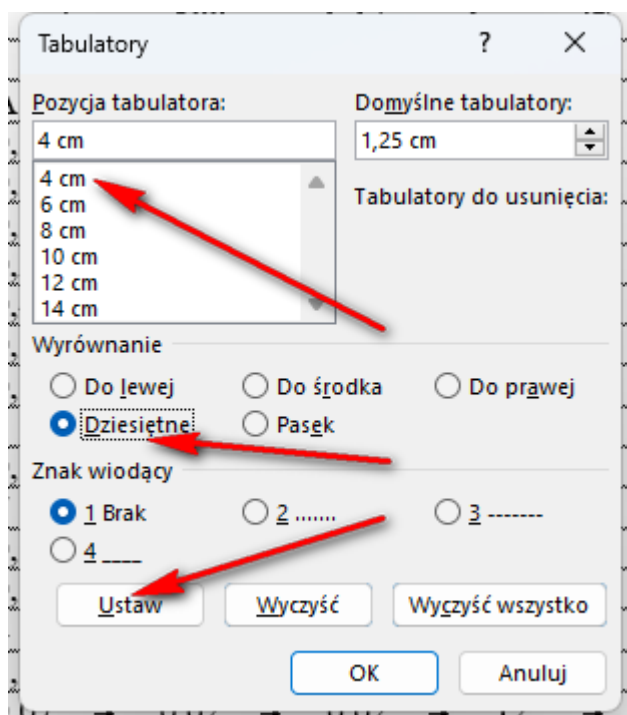
ROZWIĄZANIE.

1. Formatujemy tytuł
2. Zaznaczamy tekst z danymi
3. Na górnej linijce klikamy na np. 4, 6, 8, 10, 12 i 14 cm (wstawiamy tabulatory lewe)



Przeciętna zawartość wybranych witamin w niektórych surowcach spożywczych (mg na 100 g produktu rynkowego)						
Nazwa surowca	A	B ₁	B ₂	C	D	PP
Mleko	0,03	0,04	0,015	1	0,1	0,08
Twaróg chudy	0,01	0,04	0,2			
Ser twardy	0,3	0,03	0,4			
Jaja	0,2	0,1	0,2			0,07
Masło	0,4	0,01	0,03	0	2	0,05
Mięso chude	0,02	0,1	0,2	0	2	5
Drób	0,01	0,1	0,2			6
Wątroba wieprzowa	3	0,3	3	25	2	
Ziemniaki	0,03	0,1	0,04	15		1,5
Marchew	7	0,05	0,05	5		0,4
Kapusta biała	0,1	0,04	0,05	40		0,3
Kapusta brukselska	0,1	0,15	120		0,6	
Szpinak	4	0,08	0,2	40		0,6
Pomidory	1,5	0,03	0,3	25		0,6
Jabłka	0,07	0,02	0,02	12		0,15
Gruszki	0,1	0,02	0,02	7		0,5
Truskawki	0,05	0,02	0,05	60		0,6
Porzeczka czarna		0,05	0,03	150		0,3
Pomarańcze	0,02	0,07	0,03	50		0,3

4. Klikamy podwójnie na dowolnym tabulatorze na linijce – pojawi się okienko ustawiania tabulatorów:



5. Klikamy pozycję tabulatora – zmieniamy na Dziesiętne – klikamy Ustaw
6. Czynność z p. 5 powtarzamy dla każdej pozycji tabulatora i na koniec zatwierdzamy OK.

Możliwe jest pominięcie p.3, wywołanie okienka Tabulatory i w nim ustawiania kolejnych pozycji tabulatora.

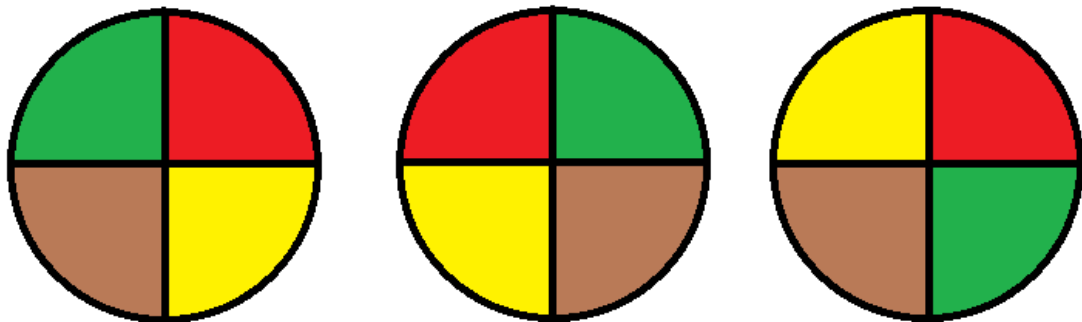
Kryteria Oceny

Lp	Kryterium	Ilość punktów
1.	Pogrubienie tytułu	1
2.	Centrowanie tytułu	1
3.	Ustawienie tabulatorów	4
4.	Zmiana tabulatorów z lewego na dziesiętny	4

Zadanie 2. (0-10 pkt)

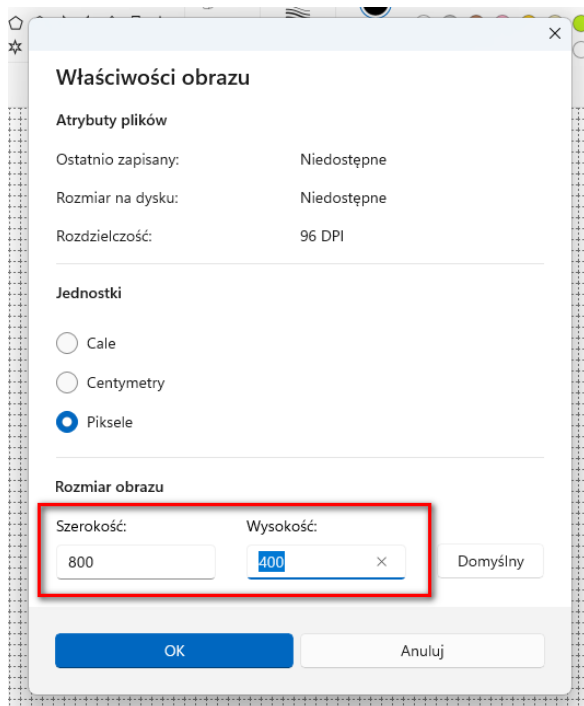
Utwórz obraz o rozmiarze 800 pikseli (szerokość) na 400 pikseli (wysokość). Obraz ma przedstawiać 3 koła o promieniu 100 pikseli. Każde koło składa się z 4 pokolorowanych ćwiartek. Koło po lewej stronie powstaje jako lustrzane odbicie koła środkowego, a koło po prawej powstaje po obroceniu koła środkowego o 90 stopni w prawo.

Przykładowy rysunek:



Rozwiązanie dla programu Paint.

1. Uruchamiamy program
2. Ustawiamy we właściwościach rozmiar rysunku



3. Mniej więcej pośrodku wstawiamy z kształtów owal (z klawiszem SHIFT) i rysujemy okrąg o średnicy 200 pikseli
4. Wewnątrz okręgu rysujemy 2 prostopadłe średnice.

5. Wypełniamy odpowiednim kolorem kolejne ćwiartki.
6. Zaznaczamy wypełnione koło i kopiujemy 2 razy, jedną kopię ustawiamy po lewej stronie, druga po prawej.
7. Zaznaczamy lewe koło i wybieramy odbicie lustrzane
8. Zaznaczamy prawe koło i wybieramy obrót o 90 stopni w prawo

Kryteria Oceny

Lp	Kryterium	Ilość punktów
1.	Wstawienie okręgu 1	1
2.	Narysowanie średnic	2
3.	Pokolorowanie ćwiartek	1
4.	Skopiowanie kół	2
5.	Lustrzane odbicie	2
6.	Obrót	2

Zadanie 3. (0-10 pkt)

Przygotuj prezentację multimedialną o 3 szytach Gór Świętokrzyskich. Potrzebne zdjęcia i opisy są umieszczone w folderze o nazwie *zad3* (opisy i zdjęcia pobrane ze stron <https://marcinkarpinski.pl/korona-gor-swietokrzyskich/>). Nie musisz wykorzystywać wszystkich zdjęć – wybierz te, które uznasz za najbardziej odpowiadające tematowi prezentacji. Podobnie z załączonego opisu wykorzystaj tylko informacje związane z tematem prezentacji.

Kryteria Oceny

Lp	Kryterium	Ilość punktów
1.	Slajd tytułowy	1
2.	Slajd podsumowujący	1
3.	Po co najmniej 1 slajdzie o konkretnym szczycie	3
4.	Wstawienie zdjęć	2
5.	Prawidłowy dobór opisów (wypunktowanie, krótkie teksty, czytelność)	3

Zadanie 4. (0-10 pkt)

Organizujesz wycieczkę zagraniczną. Biuro podróży przedstawiło koszty dla jednej osoby podane w złotych. Korzystając z arkusza kalkulacyjnego (plik zad4.xls) oblicz koszt tej wycieczki w obcych walutach: dolarach, euro i frankach szwajcarskich, mając podane kursy tych walut. Wypełnij również rubrykę podsumowania *Razem*. Oblicz także koszty wycieczki dla całej grupy.

Przykładowe rozwiązanie z wpisanymi formułami

A10						
	A	B	C	D	E	F
1		Kursy walut				Liczba uczniów
2		EUR	4,48			30
3		USD	4,24			
4		CHF	4,64			
5						
6						
7						
8	Koszt dla jednego uczestnika					
9						
10		PLN	USD	EUR	CHF	
11	Zakwaterowanie	1200	=B11*\$C\$3	=B11*\$C\$2	=B11*\$C\$4	
12	Przejazdy	400	=B12*\$C\$3	=B12*\$C\$2	=B12*\$C\$4	
13	Wyżywienie	600	=B13*\$C\$3	=B13*\$C\$2	=B13*\$C\$4	
14	Razem	=SUMA(B11:B13)	=SUMA(C11:C13)	=SUMA(D11:D13)	=SUMA(E11:E13)	
15						
16						
17	Całkowity koszt wycieczki dla wszystkich					
18						
19		PLN	USD	EUR	CHF	
20	Koszt całkowity	=B14*\$F\$2	=C14*\$F\$2	=D14*\$F\$2	=E14*\$F\$2	
21						

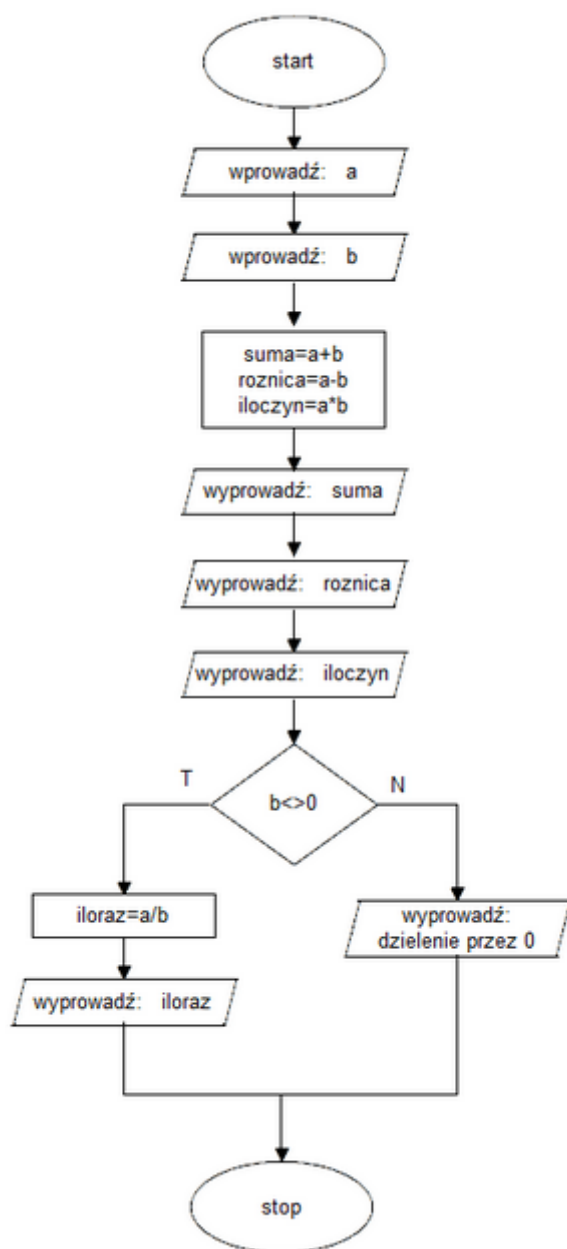
Kryteria Oceny

Lp	Kryterium	Ilość punktów
1.	Wpisanie formuł w tabeli dla jednego użytkownika:	
	z adresowaniem bezwzględnym/mieszanym	6
	z adresowaniem względnym	3
2.	Wpisanie formuł w tabeli dla jednego użytkownika	
	z adresowaniem bezwzględnym/mieszanym	4
	z adresowaniem względnym	2

Zadanie 5. (0-10 pkt)

Napisz w dowolnym języku programowania program, który dla dwóch wprowadzonych z klawiatury liczb a , b obliczy:

- a) sumę $a+b$
- b) różnicę $a-b$
- c) iloczyn $a*b$
- d) iloraz a/b



```
main.cpp
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      double a,b,suma,roznica,iloczyn,iloraz;
7      cout <<"Pierwsza liczba: "<<endl;
8      cout <<"a= ";
9      cin >> a;
10     cout <<"Druga liczba: "<<endl;
11     cout <<"b= ";
12     cin >> b;
13
14     suma=a+b;
15     roznica=a-b;
16     iloczyn=a*b;
17     cout <<"suma wynosi " <<suma <<endl;
18     cout <<"roznica wynosi " <<roznica <<endl;
19     cout <<"iloczyn wynosi " <<iloczyn <<endl;
20
21     if (b!=0)
22     {
23         iloraz=a/b;
24         cout <<"iloraz wynosi " <<iloraz <<endl;
25     }
26     else cout << "Nie można dzielić przez 0" <<endl;
27
28
29     return 0;
30 }
```

Kryteria Oceny

Lp	Kryterium	Ilość punktów
1.	Deklaracja zmiennych	1
2.	Wprowadzenie danych	2
3.	Obliczenia 3 pierwszych działań	3
4.	Sprawdzenie warunku dla ilorazu	2
5.	Wyprowadzenie wyników	2