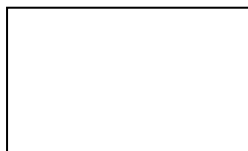


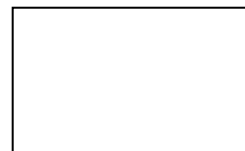
**II WOJEWÓDZKI KONKURS Z INFORMATYKI
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH
WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSKIEGO**

ETAP I – SZKOLNY

**23 listopada 2020 r.
Godz. 10:00**



Kod pracy ucznia



Suma punktów

Czas pracy: 60 minut

Liczba punktów możliwych do uzyskania: 60 punktów

Instrukcja dla ucznia

1. W wyznaczonym miejscu arkusza z zadaniami konkursowymi wpisz swój kod.
2. Sprawdź, czy na następnych stronach są wydrukowane 4 zadania.
3. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś Komisji Konkursowej.
4. Czytaj uważnie wszystkie teksty i zadania. Wykonuj zadania zgodnie z poleceniami.
5. Zadania należy wykonać samodzielnie.
6. Utwórz na pulpicie komputera folder o nazwie KONINF.
7. W folderze o nazwie KONINF utwórz dokument tekstowy, w którym napisz swój kod pracy ucznia.
8. Rozwiązania zadań zapisuj na pulpicie komputera w folderze o nazwie KONINF zgodnie z podaną w każdym zadaniu nazwą pliku.
9. Przy rozwiązywaniu zadań możesz korzystać z brudnopisu.
Brudnopis nie podlega sprawdzeniu.

Powodzenia!

Zadanie 1. (0-15 pkt)

Przygotuj w edytorze tekstu dokument o wybranych szlakach Świętokrzyskiego Parku Narodowego. Tekst źródłowy zawierający informacje o szlakach zawarty jest w pliku **szlaki.txt**. Zdjęcia i grafiki do wykorzystania w tekście docelowym są umieszczone w folderze **zad1_pliki**.

Również w tym folderze znajduje się plik **szlaki.pdf**, który pokazuje, jak ma wyglądać tekst ostateczny.

Parametry tekstu końcowego:

- czcionka Times New Roman, 12 pkt
- interlinia 1
- tekst wyjustowany
- obrazki otoczone tekstem, z odpowiednimi podpisami
- opis każdego szlaku na oddzielnej stronie
- tabela na początku każdego opisu: wysokość wierszy automatyczna, szerokość pierwszej kolumny 5 cm, drugiej kolumny 10 cm
- wstawiony automatyczny spis treści
- wstawiony automatyczny spis ilustracji

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie1** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Tekst i grafiki ze strony: <https://www.swietokrzyskipn.org.pl/turystyka/szlaki-piesze/>

Zadanie 2. (0-15 pkt)

Korzystając ze zdjęć z zadania 1 oraz programu graficznego opracuj plakat reklamujący Świętokrzyski Park Narodowy.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie2** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 3. (0-15 pkt)

Liczba automorficzna to taka, której kwadrat kończy się tymi samymi cyframi, co sama liczba. Np.:

$$\underline{5}^2 = \underline{25}$$

$$\underline{76}^2 = \underline{5776}$$

Znajdź takie liczby w przedziale od 1 do 500. Ile takich liczb znajduje się w tym przedziale (przedstaw funkcję lub formułę zliczającą).

Rozwiąż zadanie korzystając z arkusza kalkulacyjnego.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie3** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.

Zadanie 4. (0-15 pkt)

Napisz w dowolnym języku programowania program obliczający pola trzech figur geometrycznych – kwadratu, prostokąta i koła. Wszystkie obliczenia mają się znaleźć w jednym programie, ale mogą to być np. oddzielne funkcje.

Pracę zapisz pod nazwą **zadanie4** w folderze o nazwie KONINF umieszczonym na pulpicie komputera.