

INTERNETOWA PRZYGODA Z MATEMATYKĄ

Regulamin internetowego konkursu matematycznego dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych *INTERNETOWA PRZYGODA Z MATEMATYKĄ* organizowanego przez Wydział Matematyczno-Przyrodniczy Szkoła Nauk Ścisłych Uniwersytetu Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Warszawie

Organizatorem konkursu jest Wydział Matematyczno-Przyrodniczy Szkoła Nauk Ścisłych Uniwersytetu Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Warszawie.

Skład Komitetu Programowego Konkursu:

1. prof. UKSW dr hab. Jerzy Cytowski – przewodniczący Komitetu
2. dr Joanna Kandzia – koordynator, zastępca przewodniczącego Komitetu
3. prof. dr hab. inż. Dariusz Zagrodny (Dyrektor Instytutu Matematyki WMPSNŚ)
4. prof. dr hab. Władysław Kulpa
5. dr Sebastian Zajac (Prodziekan ds. Infrastruktury)
6. dr Tomasz Kulpa (Prodziekan WMPSNŚ)

§1

1. Internetowy konkurs matematyczny dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych *INTERNETOWA PRZYGODA Z MATEMATYKĄ*, zwany dalej Konkursem, prowadzony jest przez Wydział Matematyczno-Przyrodniczy Szkoła Nauk Ścisłych Uniwersytetu Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Warszawie, zwany dalej Wydziałem. Miejscem organizacji Konkursu jest siedziba Wydziału.
2. Celem konkursu jest:
 - 1) zachęcenie uczniów szkół gimnazjalnych i średnich, szczególnie klas maturalnych do powtórzenia materiału i sprawdzenia wiedzy matematycznej;
 - 2) pokazanie, że matematyka nie jest taka trudna, jak również pokazanie edukacyjnego zastosowania Internetu;
 - 3) promocja zdolnych i aktywnych uczniów.
3. Uczestnikiem Konkursu może być uczeń polskiej szkoły ponadgimnazjalnej, który w chwili zgłoszenia uczestnictwa nie ukończył 26. roku życia.

§2

1. Za organizację Konkursu odpowiedzialny jest Komitet Programowy, na czele którego stoi Dziekan Wydziału.
2. Organizator dołoży wszelkich starań, by Konkursu przebiegał poprawnie i zgodnie z niniejszym regulaminem.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe działanie serwisu, jak również za problemy techniczne zaistniałe po stronie użytkownika, w tym przerwy lub zakłócenia związane z działaniem Internetu, zasilania lub awarią sprzętu informatycznego, a także za działania uczestników Konkursu niezgodne z niniejszym regulaminem.

INTERNETOWA PRZYGODA Z MATEMATYKĄ

4. Decyzje dotyczące Konkursu podejmowane są przez Dziekana Wydziału.
5. Wszelkie sprawy wątpliwe rozpatruje Dziekan Wydziału po konsultacjach z resztą członków Komitetu Programowego.
6. Zadania konkursowe układane są przez członków Komitetu Programowego.
7. Do czasu zakończenia Konkursu członkowie Komitetu Programowego zobowiązani są do nieujawniania treści zadań konkursowych ani prawidłowych odpowiedzi.

§3

1. Dziekan Wydziału powołuje Komisję składającą się z 7 do 11 pracowników Wydziału, która:
 - 1) na podstawie wyników testu wyłania uczestników II etapu;
 - 2) na podstawie nadesłanych w II etapie rozwiązań wyłania finalistów;
 - 3) na podstawie rozwiązań napisanych przez uczestników finału wyłania laureatów, przy czym niektóre miejsca mogą zostać przyznane więcej niż jednej osobie (ex aequo) lub też nie przyznane w ogóle;
 - 4) dokonuje przydziału nagród.
2. Komisja podejmuje decyzje zwykłą większością głosów w obecności co najmniej połowy członków.

§4

1. Przyjmowanie zgłoszeń uczestnictwa w Konkursie rozpocznie się 02.01.2017 o godz. 12:00 i potrwa do 22.01.2017, do godz. 23:59.
2. Zgłoszenia dokonuje się poprzez wypełnienie elektronicznego formularza rejestracyjnego, który jest jednocześnie formularzem dodawania nowego użytkownika platformy internetowej obsługującej Konkurs. Dane obowiązkowe, które należy wpisać to:
 - 1) NAZWA UŻYTKOWNIKA (zwana też loginem),
 - 2) HASŁO,
 - 3) E-MAIL (trzeba go podać dwukrotnie),
 - 4) IMIĘ,
 - 5) NAZWISKO,
 - 6) MIASTO,
 - 7) KRAJ,
 - 8) SZKOŁA (pełna nazwa, miasto, województwo),
 - 9) CZY JESTEŚ TEGOROCZNYM MATURZYSTĄ (tak lub nie).
3. Aby zgłoszenie mogło zostać przyjęte, należy zaakceptować niniejszy regulamin oraz wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych do celów związanych z przeprowadzeniem Konkursu.

INTERNETOWA PRZYGODA Z MATEMATYKĄ

4. Logowanie do konta jest wielokrotne, a podejścia do testu i generatora zestawów są jednokrotne.

§5

Konkurs podzielony jest na trzy etapy.

1. Etap I (02.01-22.01.2017).
 - 1) Test będzie dostępny od godz. 8:00 w dniu 02.01.2017 do godz. 23:59 w dniu 22.01.2017.
 - 2) Pierwszy etap jest całkowicie obsługiwany przez platformę internetową Konkursu, przy wykorzystaniu specjalnie do tego celu stworzonej bazy pytań konkursowych.
 - 3) Uczestnik otwierając test losuje 28 pytań wielokrotnego wyboru. Na ich rozwiązanie ma 60 minut. Po tym czasie test się zamyka, a uczestnik może sprawdzić swój wynik punktowy.
2. Etap II (30.01-28.02.2017).
 - 1) Generator zestawów będzie dostępny od godz. 8:00 w dniu 30.01.2017 do godz. 23:59 w dniu 28.02.2017.
 - 2) Uczestnik otwierając generator zestawów wypełnia krótką ankietę odnośnie swoich matematycznych preferencji. Po jej zatwierdzeniu otrzymuje 5 zadań typu otwartego, których rozwiązania (tylko w formie pisemnej pracy odręcznej lub wydruku komputerowego) należy przesłać pocztą na adres:

WYDZIAŁ MATEMATYCZNO-PRZYRODNICZY SZKOŁA NAUK ŚCISŁYCH
UNIwersytetu KARDYNAŁA STEFANA WYSZYŃSKIEGO W WARSZAWIE
pok. 113, bud. 21
UL. WÓYCICKIEGO 1/3
01-938 WARSZAWA
(z dopiskiem: KONKURS)
 - 3) Rozwiązania oraz treści poszczególnych zadań powinny być zamieszczone na osobnych kartkach formatu A4. Każda kartka musi być podpisana imieniem i nazwiskiem oraz musi zawierać numer zadania.
 - 4) Będą uwzględniane tylko te rozwiązania, które dotrą na Wydział nie później niż 06.03.2017 (data stempla pocztowego nie odgrywa roli).
 - 5) Ocenie podlega prawidłowość odpowiedzi, jak również sposób rozwiązania. Rozwiązania powinny być czytelne, a sposób rozwiązania dokładnie i precyzyjnie opisany.
 - 6) Lista finalistów zostanie umieszczona na platformie internetowej Konkursu w dniu 20.03.2017.

INTERNETOWA PRZYGODA Z MATEMATYKĄ

3. Etap III – finał (25.03.2017).

- 1) Finał odbędzie się 25.03.2017 o godz. 10.00, w siedzibie Wydziału.
- 2) Podczas finału będzie wymagana aktualna legitymacja szkolna, ewentualnie dowód tożsamości i zaświadczenie ze szkoły, że jest się jej uczniem.
- 3) Podczas rozwiązywania zadań finałowych nie wolno mieć ze sobą żadnych książek, notatek, kalkulatorów, komputerów przenośnych, komórek ani innych urządzeń służących do komunikowania się na odległość. Posiadanie wyżej wymienionych będzie skutkowało usunięciem z finału.

§6

1. Lista laureatów zostanie opublikowana na platformie internetowej Konkursu i w portalach internetowych patronów oraz zamieszczona w notatkach prasowych.
2. Ogłoszenie wyników i rozdanie nagród odbędzie się 25.03.2017 o godz. 16:00, w siedzibie Wydziału.
3. Nagrody będą wręczone w czasie uroczystości ogłoszenia wyników Konkursu. Jeżeli nagrodzony nie będzie mógł odebrać nagrody w tym czasie, będzie ona do odebrania w siedzibie Wydziału.
4. Nagrody, to:
 - 1) indeksy Uniwersytetu Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Warszawie prowadzonych przez Wydział kierunków: Matematyka, Informatyka, Informatyka i Ekonometria, Fizyka, oraz prowadzonego we współpracy z instytutami badawczymi PAN unikalnego kierunku autorskiego Nauki Ścisłe (dawniej Makrokierunek: Matematyka, Fizyka, Chemia),
 - 2) tablet,
 - 3) urządzenia elektroniczne.

Sponsorem nagród tegorocznego konkursu jest **Samorząd Studentów UKSW**.