



Organizator konkursu

Młodzieżowy Dom Kultury w Białymstoku

Towarzystwo Wspierania Inicjatyw na Rzecz Dzieci i Młodzieży  
przy Młodzieżowym Domu Kultury w Białymstoku

I OGÓLNOPOLSKI KONKURS

NA NAJLEPSZĄ ANIMACJĘ, GRAFIKĘ KOMPUTEROWĄ

ORAZ FILM DOKUMENTALNY

„anim@kcja”

# REGULAMIN

## CELEM KONKURSU JEST:

- stwarzanie warunków do prezentacji twórczości młodzieży zajmującej się animacją i grafiką komputerową oraz filmem dokumentalnym,
- promowanie młodych i kreatywnych artystów,
- promowanie sztuki audiowizualnej.

## ZASADY KONKURSU

1. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół każdego typu – w tym artystycznych - oraz placówek wychowania pozaszkolnego.
2. Prace oceniane będą w dwóch kategoriach wiekowych:  
I - do lat 16  
II - do lat 21 /przed dniem 21.05.2010r. ukończone 16 lat/
3. Oddzielnie dla każdej kategorii stanowią prace uczniów szkół artystycznych z zachowaniem kategorii wiekowych.
4. Uczestnik Konkursu może być autorem tylko jednej pracy w danej kategorii.
5. Termin zgłaszania prac upływa: 16 kwietnia 2010 roku.
6. Rozstrzygnięcie Konkursu połączone z wręczeniem nagród nastąpi w dniach 21-22 maja 2010 roku.
7. Prace zgłoszone na Konkurs nie będą odsyłane autorom /istnieje możliwość odbioru osobistego prac nienagrodzonych i zakwalifikowanych do wystawy do 30.09.2010r./.
8. Prace nagrodzone przechodzą na własność organizatorów, z zachowaniem praw autorskich w przypadku ich wykorzystania.
9. Prace nie spełniające wymogów regulaminowych nie będą oceniane.
10. Organizator powoła profesjonalne jury, które dokona oceny zgłoszonych prac.
11. Wyniki Konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej: [www.mdk.bialystok.pl](http://www.mdk.bialystok.pl) oraz przesłane /wyłącznie drogą elektroniczną /uczestnikom.

## KATEGORIE KONKURSOWE

### \* KATEGORIA I

Animacja artystyczna - opracowana w dowolnym programie /czas trwania nie może przekroczyć 10 min./.

### \* KATEGORIA II

Grafika - opracowana w dowolnym programie graficznym /format wydruku – obowiązkowy - nie mniejszy niż A3/.

### \* KATEGORIA III

Dokument /czas trwania nie może przekroczyć 15 min./.

## ZGŁOSZENIE POWINNO OBEJMOWAĆ

1. Prac konkursowych w postaci zapisu na płycie CD lub DVD
2. Wydruk w formacie nie mniejszym niż A3 - w przypadku grafik komputerowych.
3. Wypełnioną czytelnie kartę zgłoszenia nadesłaną pocztą tradycyjną na adres organizatora lub elektronicznie na adres [jacek.forfa@gmail.com](mailto:jacek.forfa@gmail.com)

## NAGRODY

1. Autorzy najlepszych prac w każdej kategorii otrzymają nagrody rzeczowe.
2. Organizator w porozumieniu z jury zastrzega sobie prawo do innych form przyznania nagród.

## POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za uszkodzenie lub zaginięcie prac w czasie przesyłki.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do bezpłatnego publikowania zgłoszonych na Konkurs materiałów w środkach masowego przekazu w celach promowania imprezy.
3. Zgłoszenie prac na wystawę jest równoznaczne z uznaniem warunków niniejszego regulaminu oraz akceptacją publikowania danych osobowych autora w materiałach dotyczących Konkursu.

## PRACE NALEŻY PRZESŁAĆ NA ADRES

Młodzieżowy Dom Kultury  
ul. Warszawska 79A, 15-201 Białystok  
z dopiskiem „anim@kcja”

4. Wszystkie sporne kwestie, nie ujęte w regulaminie, rozstrzyga organizator.

Pytania dotyczące konkursu prosimy kierować na adres:

[jacek.forfa@gmail.com](mailto:jacek.forfa@gmail.com)

lub telefonicznie tel. 85 732 79 49, tel./fax. 85 732 90 49

## KARTA ZGŁOSZENIA

Anim@kcja

L.p.	Imię i nazwisko autora	Szkoła/Placówka	Kategoria wiekowa	Kategoria konkursowa	Adres e-mail (obowiązkowy)	Imię i nazwisko opiekuna
1.						
2.						
3.						

NIE

TAK

zaznacz właściwie

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Szkoła artystyczna -

Data.....

Prosimy o czytelne wypełnienie Karty Zgłoszenia.

Szkoła artystyczna - zaznacz właściwie

Podpis autora.....